

Procédures d'installation et utilisation d'AirMov3D

En cas de difficultés utilisez les images présentes. Si vous rencontrez toujours des soucis, n'hésitez pas à nous contacter via notre formulaire.

Prérequis : Autorisation de l'installation d'applications de source inconnue. Si le paramètre est déjà activé, passez directement à l'étape 2, autrement commencez à l'étape 1.

Etape 1 : Activation du paramètre : Sources inconnues

Cette étape peut légèrement différer selon la marque de votre téléphone. Si le chemin n'est pas le même sur votre appareil, utilisez l'option de recherche avec le mot-clé : « sources inconnues ».

L'option se trouve à l'endroit suivant : **Paramètres** → **Sécurité** puis cochez Sources inconnues ([image 1](#))

Etape 2 : Installation de l'application AirMov3D

Nous allons installer l'application à proprement dit, pour cela il est nécessaire de se procurer l'APK. Deux options s'offrent à vous : télécharger depuis votre smartphone le dossier présent sur notre site, ou bien transférer le dossier APK (contenu dans le dossier AirMov3D.zip) sur votre smartphone.

1. Télécharger le dossier AirMov3D.zip via l'onglet téléchargement présent sur le site
2. À l'aide de l'explorateur de fichier présent sur votre smartphone, dézipper le fichier
3. Dans le dossier dézippé, installer l'APK présent dans le chemin : **AirMov3D** → **APK** → **AirMov3D.apk**
4. Félicitation vous venez d'installer notre application

Etape 3 : Installation du plugin nécessaire sur PyMol

Afin de permettre le bon fonctionnement de l'application il est nécessaire d'installer un plugin au sein de PyMol. Dans le cas où vous avez téléchargé directement le dossier zippé sur votre smartphone à l'étape 2, il sera nécessaire de le retélécharger sur votre ordinateur afin d'avoir accès au plugin.

1. Ouvrez PyMol et dans la fenêtre de menu sélectionnez **Plugin** → **Plugin Manager** ([image 2](#))
2. Dans la fenêtre nouvellement ouverte, aller sur l'onglet « Install New Plugin » et sélectionnez « choose file... » ([image 3](#))
3. Utilisez l'explorateur de fichier, afin de naviguer à l'endroit où se situe le dossier AirMov3D, et installer le plugin correspondant à votre système d'exploitation se trouvant au chemin suivant : **AirMov3D** → **Pymol_plugin** → **AirMov3D_votreOS.py** ([image 4](#)). Une nouvelle fenêtre s'ouvre vous demandant de choisir le répertoire du plugin, appuyez tout simplement sur « ok » ([image 5](#))

4. Afin de vérifier que l'installation a été un succès une fenêtre PyMol est censé s'ouvrir vous confirmant la bonne installation du plugin ([image 6](#))

5. L'installation est finie

Etape 4 : Utilisation d'AirMov3D

Maintenant que l'application et le plugin sont installés, nous allons pouvoir procéder à l'utilisation de l'application.

Sur PyMol :

1. Activer le plugin AirMov3D sur PyMol via **Plugin → Plugin Manager → AirMov3D**

Sur l'application :

1. Ouvrir l'application présente sur votre smartphone et cliquez sur l'icône au centre. Vous êtes redirigés vers une page de connexion

2. Entrer l'adresse IP affiché sur la fenêtre présente dans PyMol ([image 7](#), voir étape 4, sur PyMol si vous n'avez pas la fenêtre mentionnée)

3. Vérifier que la connexion a été réalisé avec succès via la console de PyMol ([image 8](#))

4. Vous êtes maintenant prêt à utiliser l'application AirMov3D !